

Gefördert durch den

FFF BAYERN

Erster VR-Röntgentrainer in der Zahnmedizin

Die erste VR-Simulation für
bildgebende Verfahren und
Strahlenschutzmaßnahmen



Für den Einsatz in der Berufsausbildung

Gefördert durch den

FFF BAYERN Funktionen des Röntgentrainers

- Medizinisch korrekte 3D-Anatomie
- Animierter Patient
- Praxisnahe Darstellung des kompletten Workflows mit erweiterbaren Lernmodulen
- Röntgen-Renderer mit Speicherfunktion
- Intuitiv & Modern (UX/UI)
- Feedbacksystem (Haptisch & Visuell)
- Interaktive Wissensabfrage / Prüfungsmodus

Der VR-Röntgentrainer

- Simulationsbasierte Ausbildung
- Risikofreie, mehrstufige Lernumgebung
- Hohe Immersion
- Anpassbare Szenarien

Markteintritt im Januar 2026

Software:	Unity 3D Engine
Hardware:	Pico Enterprise, Tablet
Plattformen:	optimiert für VR-Headsets, parallele Anzeige auf Tablet
Lernmodule:	Inhaltliche Wissensvermittlung laut Lehrplan

Gefördert durch den

FFF BAYERN

Virtuelle Lösung für eine moderne ZFA-Ausbildung

- Schnellerer Lernerfolg durch immersive Technologie
- Updates in "Echtzeit"
- Kosteneffizienz, da
 - keine teuren Systeme
 - weniger Printmaterial
- Paralleles Lernen durch den Einsatz mehrerer VR-Brillen
- „Schulterblick“ über Tablet durch Mitschüler oder Ausbilder möglich
- Flexibilität durch modularen Aufbau in Form eines CMS zur Content-Pflege

25.03.2026



- Jahrelange Expertise in der medizinischen Visualisierung
- Spezialisiert in der VR-Medizin Entwicklung
- Didaktik und medienpädagogische Kompetenz sowie Gamification
- Starke Partner aus Ausbildung und Wissenschaft
- Einzigartigkeit des Produkts – keine Mitbewerber

Gefördert durch den

FFF BAYERN

Aktueller Projekt- Stand

- Aktuell an verschiedenen Berufsschulen im Praxiseinsatz
- In Verhandlung mit weiteren Berufsschulen in Deutschland
- Weiterentwicklung auf Basis von Auszubildenden-Feedbacks
- Support sowie stetige Kundenbetreuung und faire Lizenzmodelle
- Zielgerichtete Wissensvermittlung basierend auf Humananatomie

Inhalte VR-Röntgentrainer

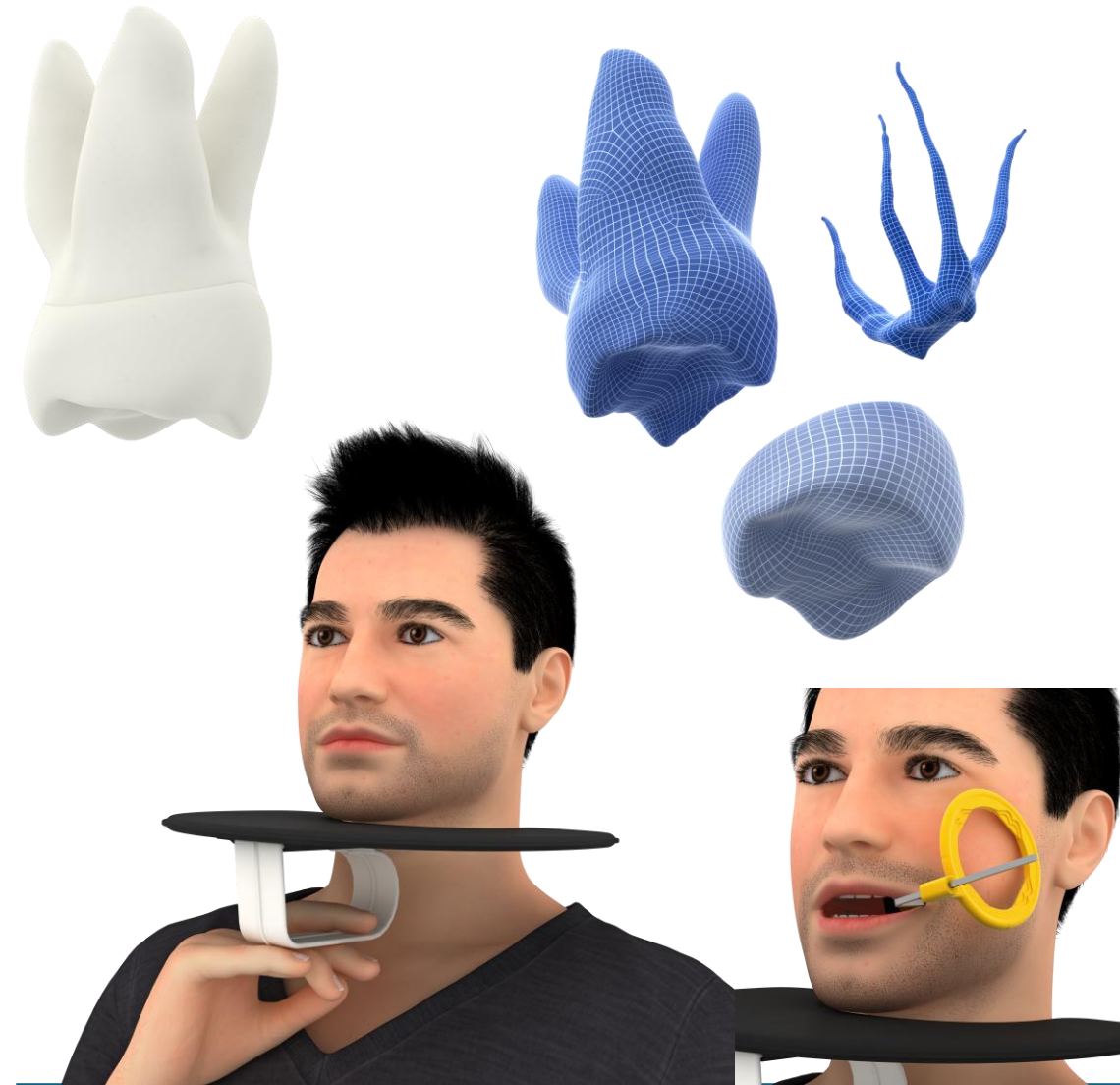
- In der virtuellen Praxis lösen Auszubildende eine Vielzahl an Aufgaben direkt am Kiefer des virtuellen Patienten.
- Die erste Herausforderung: passende Teile des Röntgenfilmhalters auswählen und zusammenbauen – gefolgt von der korrekten Ausrichtung zum Kiefer und Zahn für jeden Anwendungsfall.
- Azubis bestätigen, dass sie durch den Röntgentrainer einen sicheren Raum für angstfreies Lernen bekommen und die unmittelbare Verknüpfung von Theorie und Praxis haben.
- Durch die abwechslungsreiche Gestaltung wird nicht nur der Lernprozess unterstützt, sondern auch die Motivation gesteigert.

Gefördert durch den

FFF BAYERN Detailgetreuer digitaler Zwilling



25.03.2026



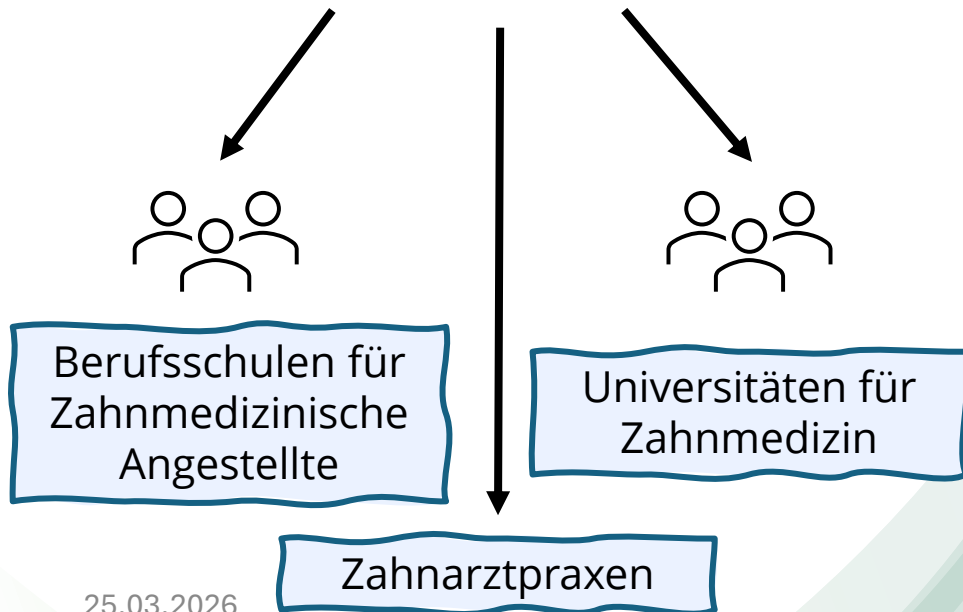
Folie 5 - Quirin Münch, QM Interactive

Gefördert durch den

FFF BAYERN Verbreitung & Business Modell



Interaktive VR-Lernanwendung



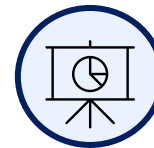
Markt

- 120 Berufsschulen / 14.168 Schulabschlüsse 2023
- 35 in Bayern / 2.941 Schulabschlüsse 2023
- 33 Universitäten in Deutschland
- Zahnarztpraxen



Kauf- und Lizenzmodell

- € 250 Lizenz pro Jahr/pro Brille – für Schulen/Unis
- € 2.500 Setup-Fee einmalig, optional, bei techn. Unterstützungsbedarf – für Schulen/Unis
- Auf Anfrage – für Anwendung im kommerziellen Umfeld

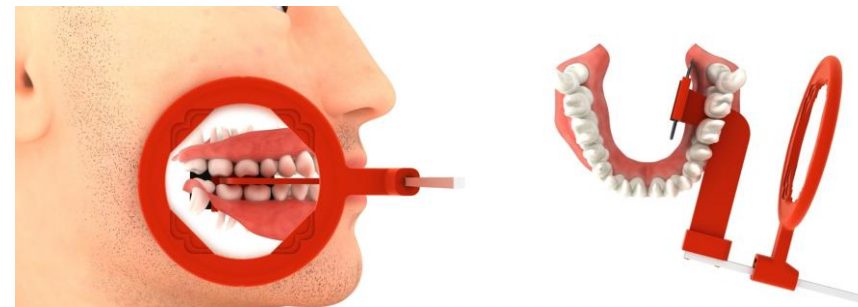
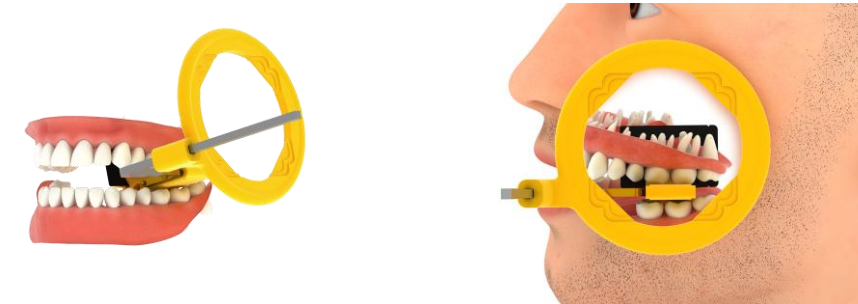
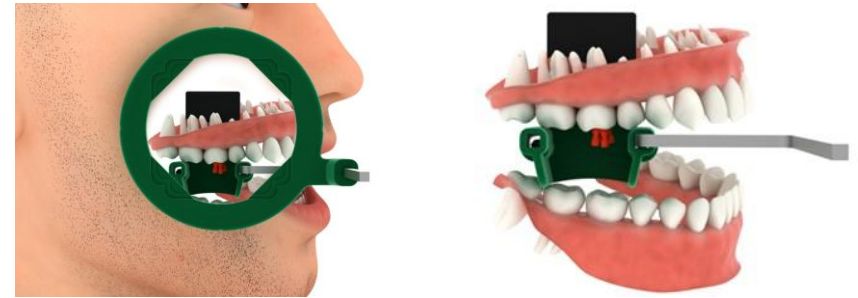


Marktanalyse

- Kein Mitbewerber bekannt
- Keine ähnlichen Produkte für Zahnmedizin
- Wenig Produkte in der Humanmedizin

Gefördert durch den

FFF BAYERN Anatomische Expertise



Gefördert durch den

FFF BAYERN

VR-Röntgentrainer

für Zahnmedizinische
Fachangestellte (ZFA) an
Berufsschulen

Kooperationspartner

Berufsschule München

- Projektbegleitung
- Zielgruppen Tests



STÄDTISCHE BERUFSSCHULE
für Zahnmedizinische Fachangestellte

LMU-Klinikum

- Forschung
- Qualitätsmanagement
- Wissenschaftliche Begleitung



Projektleitung

QM Interactive GmbH

- Projektmanagement
- UI & UX-Design
- Unity 3D Programmierung (C#)
- QA, Testing & Building



Umsetzungspartner

CAT PRODUCTION GmbH

- 3D-Modelling
- Biomechanik
- Projektbegleitung



Walser Werner Software Walser Werner Software

- Unity 3D Programmierung (C#)
- Röntgen-Renderer

Vielen Dank für Ihre Aufmerksamkeit!



QUIRIN MÜNCH
QM Interactive GmbH
Kistlerhofstr. 168
81379 Munich
Germany

Phone: +49 89 54 87 67 45

Mail: qm@qm-interactive.com

Homepage: <https://qm-interactive.com/>

Team: [QM Interactive Team - Experten für innovative Lösungen & Qualität](#)

VR- Röntgentrainer

Umsetzung



Walser Werner Software

Gefördert durch den

FFF BAYERN