

VR²epair –

Virtual reality erleichtert Reparaturen





Allgemeine Informationen zum Projekt

Problematik:

- ☐ EU-Gesetz „Recht auf Reparatur“ wurde verabschiedet
- ☐ Thema spielt eine immer geringere Rolle im Lehrplan und in der beruflichen Praxis der Auszubildenden
- ☐ Viele Fehler bzw. Reparaturansätze lassen sich in der Wirklichkeit nur schwer abbilden

PERLEN^{4.0}

Eckdaten zum Projekt:

- ☐ Projektpartner: Institut für Informationssysteme, Berufliches Schulzentrum Kronach, ROOM 466 by WKO Steiermark, MIND CONSOLE – Visual Concept Bureau, KRIXAcademy
- ☐ Unterrichtliche Integration im Rahmen von **PERLEN4.0**
- ☐ Thema: Reparatur haushaltsüblicher Elektrogeräte
- ☐ Ziel: Verbesserung der Berufsaus- und Weiterbildung durch immersive VR-Erfahrungen

Reparatur einer Waschmaschine

- ☐ Austausch eines Spannungsreglers auf einer Leiterplatte
- ☐ Austausch einer Heizwendel
- ☐ Normenkonforme Messungen mit realistischen Prüfgeräten (DIN VDE)

Reparatur eines TV-Gerätes

- ☐ Typische herstellerübergreifende elektronische Fehler
- ☐ Reparatur unter der Berücksichtigung sicherheitsrelevanter Vorschriften

Freier Modus

Reparatur ohne explizite Hinweise

Stand-alone-Anwendung

Keine teuren und rechenintensiven PCs nötig

Geführter Modus

Textbasierte und auditive Hinweise

