

Der VR-Röntgentrainer

Eine VR-Simulation für
bildgebende Verfahren und
Strahlenschutzmaßnahmen



Weißer Fleck im Lehrplan

„Das Anfertigen von Röntgenaufnahmen in einer Schule ist aus Gründen des **Gesundheitsschutzes (Strahlenschutz)** nicht umsetzbar...

...deshalb scheidet die sowieso **kaum finanzierbare Anschaffung** von Röntgengeräten aus, weshalb der Lehrauftrag aktuell nicht erfüllt werden kann.“

Stimmen aus der Lehrerschaft von ZFA-Berufsschulen

Die Lösung:

Der VR-Röntgentrainer

- Simulationsbasierte Ausbildung
- Risikofreie Lernumgebung
- Hohe Immersion
- Anpassbare Szenarien

Aktueller Stand der Technik:

Prototypentwicklung abgeschlossen

Software:

Unity Engine

Hardware:

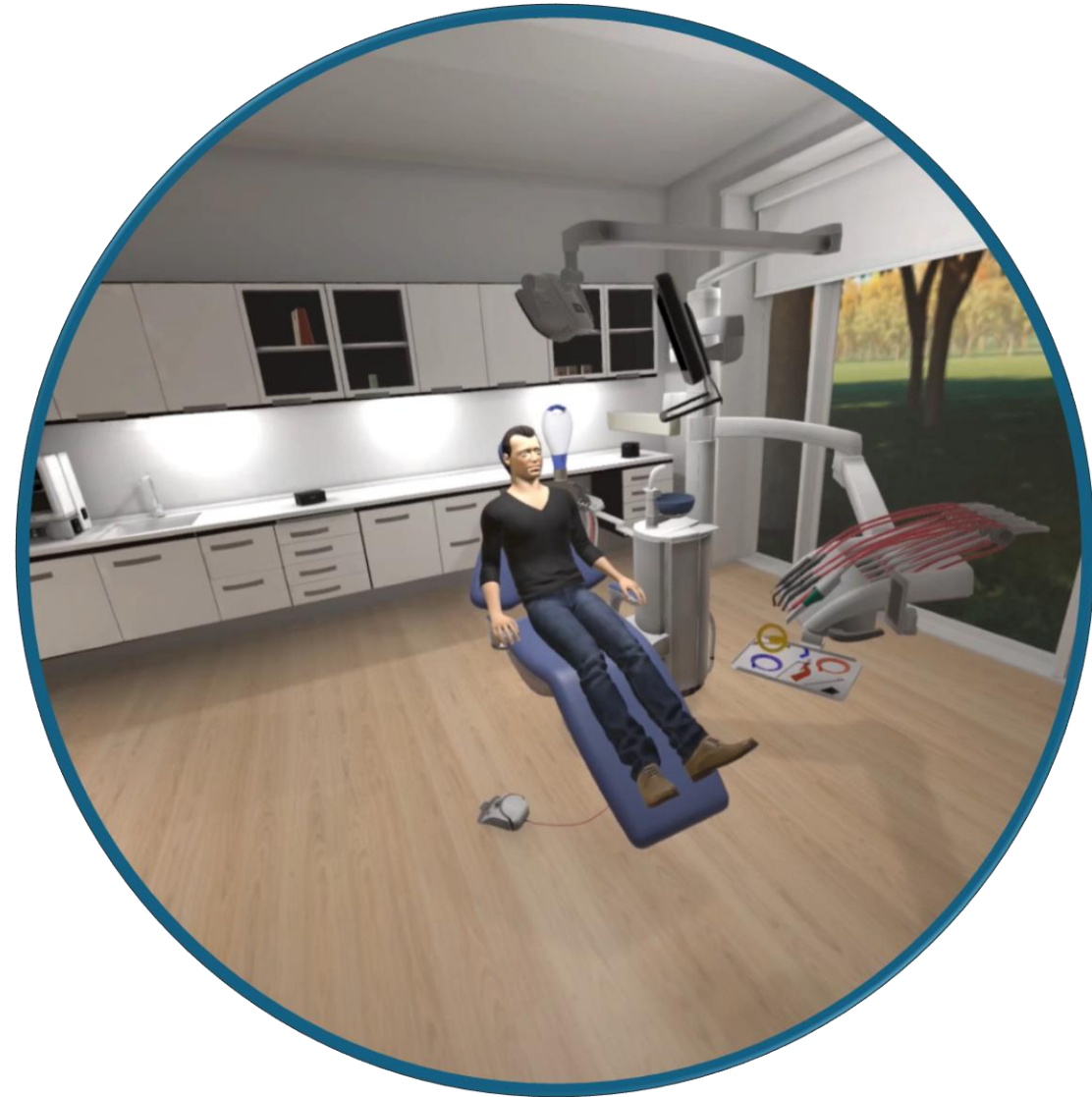
Pico Enterprise, Tablet

Plattformen:

optimiert für VR-Headsets, parallele Anzeige auf Tablet

Zeitgemäße, digitale Lösung für eine moderne ZFA-Ausbildung

- **Schnellere Lernerfolg** durch immersive Technologie
- **Updates** in "Echtzeit"
- Kosteneffizienz, da
 - **keine teuren Systeme**
 - **weniger Printmaterial**
 - **weniger Verwaltung**
- **Paralleles Lernen** durch den Einsatz mehrerer VR-Brillen
- „**Schulterblick**“ über Tablet durch Mitschüler oder Ausbilder möglich



Von der Gegenwart in die Zukunft

Virtuelles Röntgen als neue
Methode in der Ausbildung



VR- Röntgentrainer

Prototypentwicklung gefördert durch

FFF BAYERN

Kooperationspartner



STÄDTISCHE BERUFSSCHULE
für Zahnmedizinische Fachangestellte



Vielen Dank für Ihre Aufmerksamkeit!



QUIRIN MÜNCH
CAT Production GmbH
Kistlerhofstr. 168
81379 Munich
Germany

Phone: +49 89 54 87 67 45

Mail: muench@cat-mediacom

VR- Röntgentrainer

Umsetzung



Walser Werner Software

