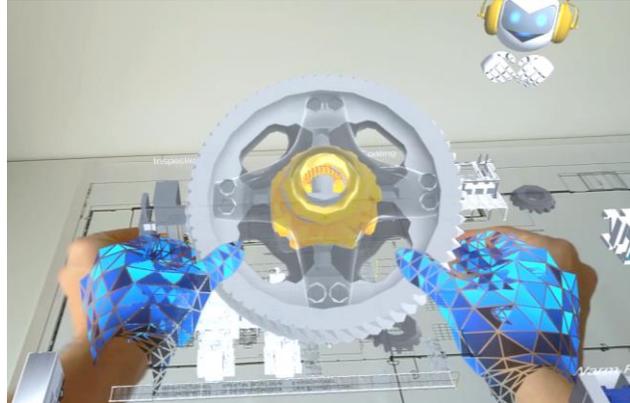
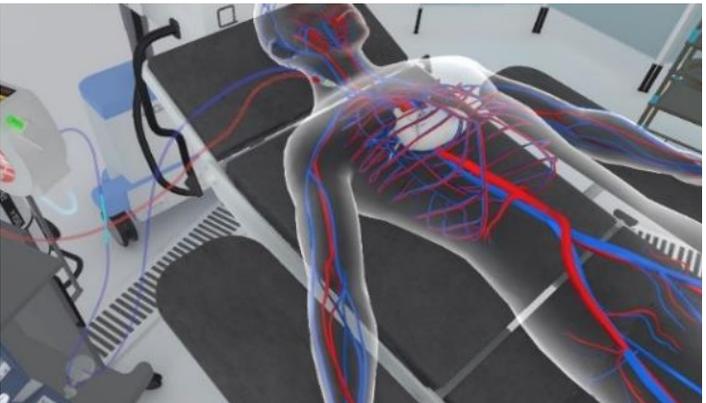


Usaneers GmbH



Ideas becoming Reality

25

Jahre Erfahrung

>60

Mitarbeiter

1500

m² Arbeitsfläche

ISO 9001

TISAX

UX / XR

- GUI: Konzept, Layout und Design
- Programmierung in 2D, 3D, AR, VR, XR
- Eigene Werkzeuge und Plattform
- Gemeinsame Arbeitsräume in AR und VR

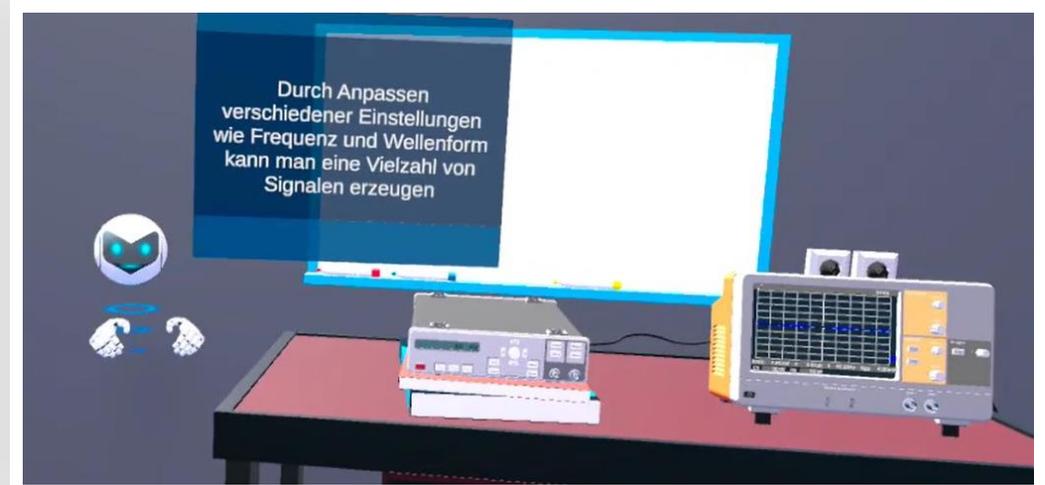
Engineering

- Software Backend für HMI-Lösungen
- Prototypen für Anzeige- und Bedienelemente
- Integrierte Elektronik und Software
- Test- und Showfahrzeuge sowie Fahrsimulatoren

Oszilloskop VR-Demo

Interaktive Einführung

- Lernende entdecken spielerisch die Funktionsweise eines Oszilloskops
- Virtuelle Realität als anschauliche Lernumgebung



Gamification-Elemente

- Integration von spielerischen Herausforderungen und Belohnungssystemen
- Motivation durch interaktive Aufgaben und Wettbewerbe



Oszilloskop VR-Demo

Visualisierung elektrischer Signale

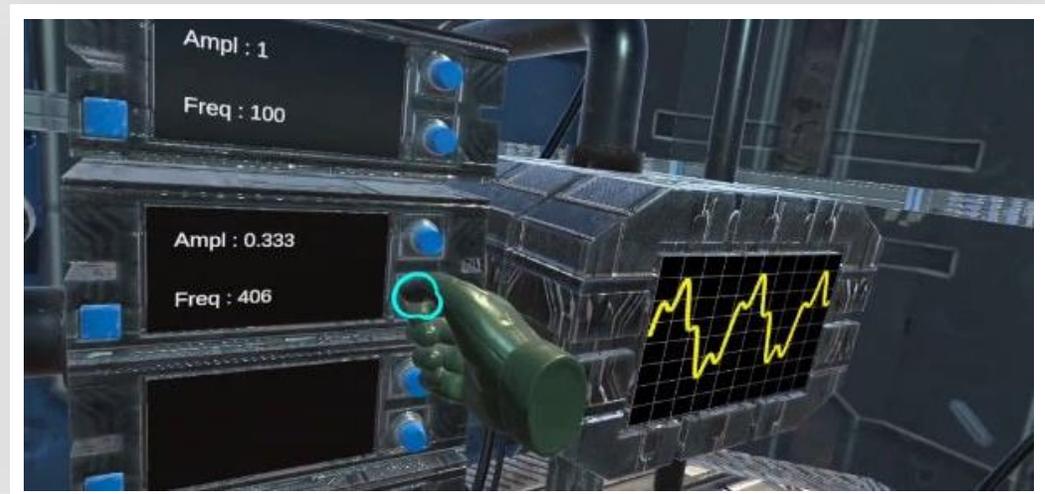
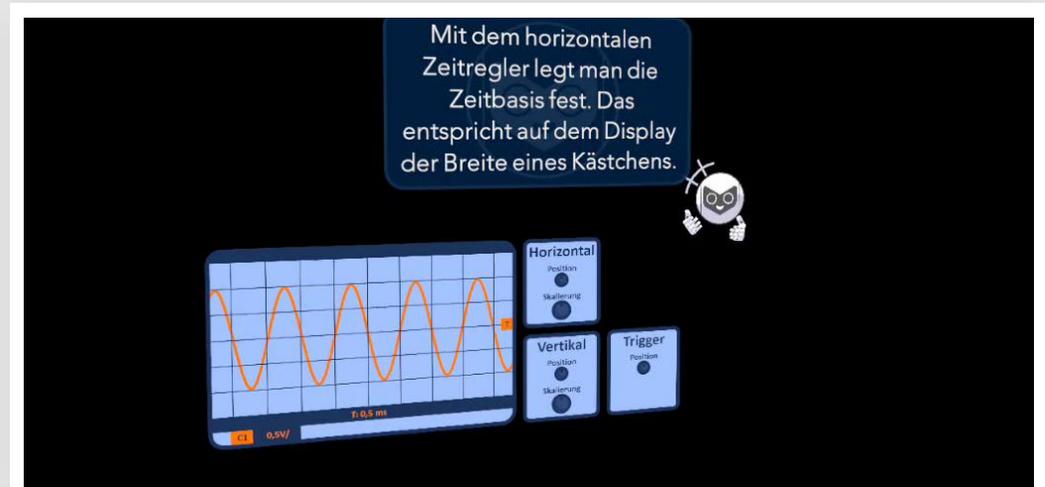
- Darstellung von Wellenformen und Signalen in 3D
- Verständliche und intuitive Darstellung komplexer Prozesse

Praktisches Lernen durch Experimentieren

- Möglichkeit, Messwerte selbst zu erzeugen und zu interpretieren
- Fehlerfreundliche Umgebung zum Ausprobieren und Lernen

Verknüpfung von Theorie und Praxis

- Kombination von wissenschaftlichen Grundlagen und praktischen Anwendungen
- Unterstützung des Verständnisses von Elektronik und Messtechnik in der digitalen Welt



Kontakt



Daniel König

Usaneers GmbH

Stuttgarter Straße 3-5

80807 München

Tel. +49 89 8905833-53

Mobil: +49 151 61267238

Mail: daniel.koenig@usaneers.de

